**EJERCICIO POLIMORFISMO 1:**

Implementa las clases siguientes:

**abstract** public class **Figura**

{

private int[] Posicion = new int[2];

Figura() {

Posicion[0] = 0;

Posicion[1] = 0;

}

Figura(int[] Posicion) {

setPosicion(Posicion);

}

public void setPosicion(int[] Posicion)

{

this.Posicion = Posicion;

}

public int[] getPosicion()

{

return Posicion;

}

**abstract** public double **Perimetro**();

}

public class **Circulo** extends Figura {

private double Radio;

Circulo(double Radio, int[] Posicion) {

super(Posicion);

setRadio(Radio);

}

public void setRadio(double Radio)

{

this.Radio = Radio;

}

public double getRadio()

{

return Radio;

}

public double **Perimetro**() {

return 2.0d\*Math.PI\*Radio;

}

}

public class **Rectangulo** extends Figura {

private double[] Lados = new double[2];

Rectangulo(double[] Lados, int[] Posicion) {

super(Posicion);

setLados(Lados);

}

public void setLados(double[] Lados) {

this.Lados[0] = Lados[0];

this.Lados[1] = Lados[1];

}

public double[] getLados() {

return Lados;

}

public double **Perimetro**() {

return 2d\*Lados[0] + 2d\*Lados[1];

}

}

Diseña la aplicación de escritorio **AppFigura**, que utiliza una lista polimórfica:

**ArrayList listafiguras=new ArrayList();**

La aplicación debe poder dar de alta distintas figuras y mostrar un listado con los datos de las figuras y su perímetro.















